



Winnie Dunn, PhD, OTR, FAOTA

Cuestionario para padres o tutores 7 a 35 meses

FOR OFFICE USE ONLY			
Calculation of Child's Age			
	Year	Month	Day
Test Date	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Birth Date	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Age	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Nombre(s) del niño(a): _____ Apellido: _____

Nombre preferido del niño(a) (si es diferente al nombre de arriba): _____

Número de ID: _____

Sexo: Masculino Femenino Fecha de nacimiento: ____/____/____ Fecha de la prueba: ____/____/____

Nombre del examinador(a)/proveedor(a) de servicios: _____

Profesión del examinador(a)/proveedor(a) de servicios: _____

Nombre de la persona que llenó la forma/persona encargada de cuidar al niño(a): _____

Relación con el niño(a): _____

Nombre de la guardería: _____

¿Nació su niño(a) prematuramente? Sí No Si sí, ¿cuántas semanas antes? _____

¿En qué orden nació su niño(a) en comparación con sus hermanos(as) [por ejemplo, fue el primero(a), tercero(a), etc.]?

 Hijo(a) único(a) Primero(a) Segundo(a) Tercero(a) Cuarto(a) Quinto(a) Otro _____¿Ha habido más de tres niños(as) entre las edades de nacimiento a 18 años viviendo en su hogar en los últimos 12 meses? Sí No

INSTRUCCIONES

Las páginas siguientes contienen enunciados que describen cómo se pueden comportar los niños. Por favor lea cada frase y seleccione la opción que describe mejor qué tan seguido su niño(a) muestra estos comportamientos. Por favor marque una opción para cada enunciado.

Use la siguiente guía para marcar sus respuestas:

Cuando se le presenta la oportunidad, mi niño(a)...

Casi siempre responde de esta manera **Casi siempre** (90% o más del tiempo).

Frecuentemente responde de esta manera **Frecuentemente** (75% del tiempo).

La mitad del tiempo responde de esta manera **La mitad del tiempo** (50% del tiempo).

Ocasionalmente responde de esta manera **Ocasionalmente** (25% del tiempo).

Casi nunca responde de esta manera **Casi nunca** (10% o menos del tiempo).

No aplicable Si no puede contestar porque no ha observado ese comportamiento o cree que no es aplicable a su niño(a), por favor marque **No aplicable**.

PEARSON

PsychCorp is an imprint of Pearson Clinical Assessment.

Pearson Executive Office 5601 Green Valley Drive Bloomington, MN 55437
800.627.7271 www.PearsonClinical.com

PsychCorp

Copyright © 2014 NCS Pearson, Inc. All rights reserved.

Warning: No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopy, recording, or any information storage and retrieval system, without permission in writing from the copyright owner.

Pearson, the PSI logo, PsychCorp, and Sensory Profile are trademarks in the U.S. and/or other countries of Pearson Education, Inc., or its affiliate(s).

Printed in the United States of America.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 A B C D E

Product Number 0158700090

Cuadrante		Procesamiento GENERAL					No aplicable	
Ítem	Mi niño(a)...	Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	No aplicable	
		5	4	3	2	1	0	
SN	1							
SN	2							
AV	3							
	4							
	5							
	6							
	7							
	8							
RG	9							
AV	10							

GENERAL Puntuación cruda

Comentarios sobre procesamiento GENERAL: _____

Cuadrante		Procesamiento AUDITIVO					No aplicable	
Ítem	Mi niño(a)...	Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	No aplicable	
		5	4	3	2	1	0	
RG	11							
RG	12							
SN	13							
RG	14							
RG	15							
SN	16							
	17							

AUDITIVO Puntuación cruda

Comentarios sobre procesamiento AUDITIVO: _____

Cuadrante	Procesamiento VISUAL							
	Ítem	Mi niño(a)...	Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	No aplicable
			5	4	3	2	1	0
SK	18	disfruta viendo objetos que se mueven o giran (por ejemplo, abanicos de techo, juguetes con ruedas).						
SK	19	disfruta viendo objetos brillantes.						
SK	20	tiene atracción por las pantallas de televisión o computadora con gráficas brillantes de colores y con movimientos rápidos.						
	21	se sobresalta con la luz brillante o impredecible (por ejemplo, al salir del interior al exterior).						
	22	le molestan las luces brillantes (por ejemplo, se esconde de la luz del sol que entra por la ventana del automóvil).						
RG	23	le molestan las luces brillantes más que a otros niños(as) de su misma edad.						
VISUAL Puntuación cruda								
RG	24	empuja los juguetes de colores brillantes alejándolos de él(ella).*						
RG	25	falla en responder a sí mismo(a) en el espejo.*						

* This item is not part of the VISUAL Raw Score.

Comentarios sobre procesamiento VISUAL: _____

Cuadrante	Procesamiento TÁCTIL							
	Ítem	Mi niño(a)...	Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	No aplicable
			5	4	3	2	1	0
SN	26	se disgusta cuando le cortan las uñas.						
AV	27	se resiste a que lo(a) abracen.						
AV	28	se disgusta cuando se mueve entre lugares con temperaturas muy diferentes (por ejemplo, más frío, más caliente).						
AV	29	se aleja de superficies ásperas, frías o pegajosas para no hacer contacto con ellas (por ejemplo, alfombra, mesa).						
RG	30	choca con las cosas, sin darse cuenta de los objetos o personas que están en su camino.						
SN	31	se jalonea la ropa o se resiste a que lo(a) vistan.						
TÁCTIL Puntuación cruda								
SK	32	disfruta de salpicar agua durante el baño o cuando nada.*						
AV	33	se disgusta si su ropa, manos o cara están sucias.*						
SN	34	se pone ansioso(a) cuando camina o gatea en ciertas superficies (por ejemplo, pasto/zacate, arena, alfombra, mosaico).*						
AV	35	se aparta si lo(a) tocan inesperadamente.*						

* This item is not part of the TOUCH Raw Score.

Comentarios sobre procesamiento TÁCTIL: _____

Procesamiento de MOVIMIENTO			Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	No aplicable
Cuadrante	Ítem	Mi niño(a)...	5	4	3	2	1	0
SK	36	disfruta de las actividades físicas (por ejemplo, saltar, que lo(a) levanten en el aire).						
SK	37	disfruta de las actividades rítmicas (por ejemplo, columpiarse, mecerse, paseos en automóvil).						
SK	38	toma riesgos al trepar/escalar o hacer movimientos.						
SN	39	se disgusta cuando lo(a) ponen de espalda (por ejemplo, para cambiarle los pañales).						
RG	40	parece torpe o propenso(a) a los accidentes.						
MOVIMIENTO Puntuación cruda								
SN	41	se queja cuando lo(a) mueven (por ejemplo, hacerlo(a) caminar, cuando lo(a) pasan de una persona a otra).*						

* This item is not part of the MOVEMENT Raw Score.

Comentarios sobre procesamiento de MOVIMIENTO: _____

Procesamiento SENSORIAL ORAL			Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	No aplicable
Cuadrante	Ítem	Mi niño(a)...	5	4	3	2	1	0
AV	42	muestra un claro disgusto a toda clase de comida con la excepción de unos cuantos alimentos.						
	43	babea.						
SN	44	prefiere una textura particular de comida (por ejemplo, suave, crujiente).						
RG	45	toma líquidos para calmarse a sí mismo(a).						
SN	46	tiene el reflejo de vómito con la comida o bebida.						
	47	detiene la comida en los cachetes antes de tragar.						
SN	48	le cuesta trabajo acostumbrarse a la comida con pedazos sólidos.						
SENSORIAL ORAL Puntuación cruda								

Comentarios sobre procesamiento SENSORIAL ORAL: _____

Cuadrante	Ítem	Respuestas de COMPORTAMIENTO asociadas con el procesamiento sensorial	Casi siempre	Frecuentemente	La mitad del tiempo	Ocasionalmente	Casi nunca	Me aplicable
			5	4	3	2	1	0
AV	49	hace berrinches.						
	50	es muy apegado(a) a mí.						
	51	permanece calmado(a) solo cuando lo(a) sostienen.						
SN	52	es quejumbroso(a) o irritable.						
AV	53	le molestan los ambientes nuevos.						
AV	54	se pone tan disgustado(a) en ambientes nuevos que le cuesta trabajo calmarse.						

COMPORTAMIENTO Puntuación cruda

Comentarios sobre respuestas de COMPORTAMIENTO: _____

FOR OFFICE USE ONLY

ICON KEY	
SK	Seeking
AV	Avoiding
SN	Sensitivity
RG	Registration
	No Quadrant

SCORE KEY	
5	Almost Always = 90% or more
4	Frequently = 75%
3	Half the Time = 50%
2	Occasionally = 25%
1	Almost Never = 10% or less